**DESCRIPTION DE L’EXPÉRIENCE**

LISTE PRIORISÉ DES CARACTÉRISTIQUES DU PROJET

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Statut** |
| Il se promène et entend la musique | À intégrer |
| Voit la lumière qui flash et se dirige vers l’installation | À intégrer |
| Voit la grandeur de l’installation | À intégrer |
| Explication du jeu (par animation?) | À intégrer |
| S’installe aux postes de jeu (deux plateaux et deux écrans tactiles) | À intégrer |
| Début de l’expérience de jeu intéractif | À intégrer |
| Récolte des réaction (et petit prix gagnant?) | À intégrer |
| Caractéristique | À intégrer |
| Caractéristique | À intégrer |
| Caractéristique | À intégrer |
| Caractéristique | À intégrer |
| Caractéristique | À intégrer |
| Caractéristique | Optionnelle |
| Caractéristique | Optionnelle |
| Caractéristique | Optionnelle |

**DESCRIPTION DE L’EXPÉRIENCE**

QU’EST-CE QUI CARACTÉRISE VOTRE PROJET ?

**Caractéristiques**

* Les caractéristiques doivent être rédigées du point de vue de l’usager. Voici des exemples de caractéristiques :
  + Le visiteur doit avoir l’impression d’arriver à un kiosque de foire, de carnaval.
  + Quand l’usager s’approche de l’installation, une musique de carnaval se déclenche et la voix d’un maître de cérémonie l’invite à entrer.
  + Lorsque l’usager prend dans ses mains la balle magique qui est sur la table devant lui, il doit remarquer que les mouvements de la balle génèrent des étincelles sur l’écran devant lui.
* Les caractéristiques doivent être **indépendantes** les unes des autres. Elles doivent être bien circonscrites et d’**ampleur modeste**. Le **critère** nous permettant de confirmer qu’une caractéristique a été correctement intégrée au projet doit être clair.
* L’intégration d’une caractéristique peut exiger plusieurs tâches différentes de plusieurs personnes différentes.
* Lescaractéristiques **doivent être priorisées**de la plus importante à la moins importante. **La priorisation des caractéristiques est très importante pour le succès du projet.** Elle permet de garder un focus sur les éléments essentiels.
* La liste globale doit inclure **toutes les caractéristiques** **à intégrer** au projet pour qu’il soit pleinement fonctionnel à la date visée.
* La liste peut aussi inclure des **caractéristiques** **optionnelles** qui seront réalisées si le temps le permet. Les tâches optionnelles apparaissent en dessous de la ligne rouge. L’intégration d’une caractéristique optionnelle ne doit se faire que si toutes les caractéristiques principales sont complétées.
* En plus de la liste globale de caractéristique, **une liste de caractéristique** **doit être déterminée pour chaque « sprint »**. Dans cette liste, chaque caractéristique est découpée en une liste de tâches pour chaque membre de l’équipe.
* À la fin de chaque « sprint », on **doit vérifier si les caractéristique** **sont toujours dans le bon ordre de priorité et les ajuster** en fonction de ce qui a été réalisé dans le sprint. Les priorités peuvent changer, les caractéristiques peuvent changer, le projet lui-même peut changer. **L’important c’est de livrer le meilleur projet possible compte tenu du temps et des ressources allouées.**

**Rôles du chargé de projet**

* Un des rôles du chargé de projet est de s’assurer que l’équipe travaille bien sur les caractéristiques qui ont les plus de « valeur ». Celles qui nous rapprochent le plus du résultat final. C’est l’équipe qui décide, ensemble, de la priorisation des caractéristiques. **La communication est primordiale entre les membres de l’équipe.**
* Un deuxième rôle du chargé de projet est de s’assurer que les tâches représentent bien le travail à accomplir et que celles-ci sont claires pour tous les membres de l’équipe.
* Un troisième rôle est de faciliter le travail des membres de l’équipe en éliminant toutes les nuisances potentielles.